



Echecs

Lundis de 20h15 à 22h15
Guillaume Foveau

Merci de noter que les différentes activités du Centre Alfred-de-Vigny sont susceptibles d'être proposés en visio-conférence en cas de nécessité.

Cette initiation aux échecs est ouverte à tous les adultes qui souhaitent davantage connaître les échecs. Il est orienté pour les débutants. Il comportera une présentation de la tactique et de la stratégie, étude des finales, des éléments de base des ouvertures, de l'actualité des échecs. Durant l'année, des parties ne comptant pas pour le classement seront organisées. Ces parties seront analysées collégalement au cours suivant afin de faire le lien entre la théorie et la pratique. La licence de la fédération française d'échecs n'est pas requise. Le cours est susceptible d'être modulé en fonction des envies, des besoins, de l'actualité, et des capacités des joueurs.

Session 1 :

Présentation des règles du jeu.
Notation des parties. Jeu Libre.

Session 2 :

Présentation des mats de base.
Entraînement aux mats.

Session 3 :

Présentation de partie dite miniature.
Jeu Libre.

Session 4 :

Ronde 1 partie 1hKO. Jeu Libre.

Session 5 :

Analyse des parties 1hKO de la ronde 1. Jeu Libre.

Session 6 :

Tactique : Fourchette, Enfilade, Découverte.
Principe d'ouverture.
Classification des ouvertures.

Session 7 :

Ronde 2 partie 1hKO. Jeu Libre.

Session 8 :

Analyse des parties 1hKO de la ronde 2. Jeu Libre.

Session 9 :

Finale opposition, roi pion contre roi.

Tactique : Pièce en prise, Pièce coincé, Clouage.

Tactique : élimination du défenseur, coup intermédiaire, déviation.

Session 10 :

Ronde 3 partie 1hKO. Jeu Libre.

Session 11 :

Analyse des parties 1hKO de la ronde 3. Jeu Libre.

Session 12 :

Tactique : Promotion, Interception, Surcharge, Attraction.

Finale Pion.

Session 13 :

Ronde 4 partie 1hKO. Jeu Libre.

Session 14 :

Analyse des parties 1hKO de la ronde 4. Jeu Libre.

Session 15 :

Tactique : élimination du défenseur, coup intermédiaire, déviation.

Tactique : Attaque par rayons X. Finale Dame contre pion.

Session 16 :

Ronde 5 partie 1hKO. Jeu Libre.

Session 17 :

Analyse des parties 1hKO de la ronde 5. Jeu Libre.

Session 18 :

Finale : Fous. Stratégie : Bon fou, Mauvais Fous.

Session 19 :

Ronde 1-2-3 partie 20 Min. Jeu Libre.

Session 20 :

Etude de partie de grand maitre Historique.

Session 21 :

Ronde 4-5 partie 20 Min. Jeu Libre.

Session 22 :

Stratégie Jeu des couleurs. Finale Fou contre Cavalier.

Session 23 :

Stratégie : Jouer avec les tours : les colonnes ouvertes, la 7^{ème} rangée. Finale Tour.

Session 24 :

Etude de partie de grand maitre Historique.

Session 25 :

Tournoi de blitz + Classement du tournoi interne.